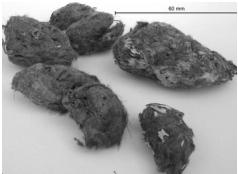


# Dissection virtuelle d'une pelote de régurgitation

Logiciel : La pelote de réjection de JP Gallerand

1°) Définir ce qu'est une pelote de régurgitation :

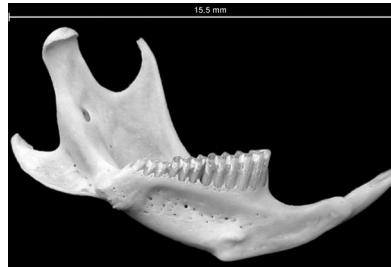
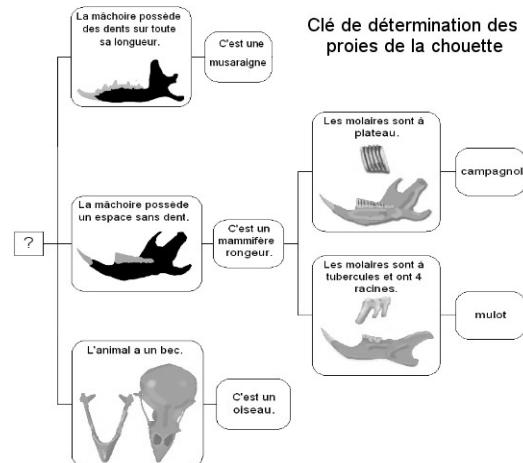


2°) Indiquer l'endroit où l'on peut trouver des pelotes de régurgitation.

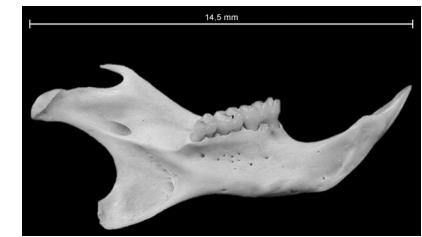
3°) Préciser le protocole de dissection d'une pelote de régurgitation



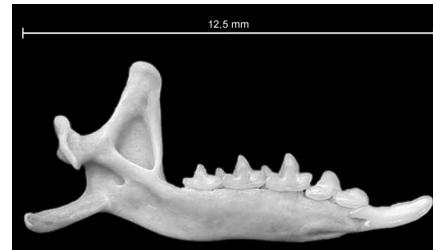
4°) Déterminer quelques proies de la chouette à l'aide de la clé de détermination :



Proie 1 :



Proie 2 :



Proie 3 :



Proie 4 :

5°) Annoter l'illustration avec les termes suivants :  
l'humérus ; le crâne ; le tibia ; le bassin ; les côtes ; la colonne vertébrale ; le fémur

Les os du corps humain

